

План-сетка смены

«Смена Первых: Первооткрыватели Лета»

<p style="text-align: center;">День 1</p> <p>Миссия «ЗНАКОМЬСЯ С ЛАГЕРЕМ!»</p> <p><i>Утро:</i> Игры на знакомство, хозяйственный и организационный сбор, знакомство с образовательной программой</p> <p><i>День:</i> Маршрутная игра «Первые открытия», огонёк знакомства</p>	<p style="text-align: center;">День 2</p> <p>Миссия «ОТКРЫВАЙ СМЕНУ!»</p> <p><i>Утро:</i> Интеллектуальная игра «Хочу всё знать!»</p> <p><i>День:</i> Линейка открытия смены, Вечер «Здравствуйте», дискотека</p>	<p style="text-align: center;">День 3</p> <p>ДЕНЬ ПЕРВЫХ</p> <p><i>Утро:</i> Торжественная линейка Первых, классная встреча, проектная сессия «Открывая горизонты»</p> <p><i>День:</i> КТД «Быть в Движении», посвящение в Первые.</p>
<p style="text-align: center;">День 4</p> <p>Миссия «БУДЬ ЗДОРОВ!» и «ДОСТИГАЙ И ПОБЕЖДАЙ!»</p> <p><i>Утро:</i> Турнир по городкам</p> <p><i>День:</i> Вереvoчный курс</p>	<p style="text-align: center;">День 5</p> <p>Миссия «УМЕЙ ДРУЖИТЬ!»</p> <p><i>Утро:</i> Клуб дипломатов (дискуссионная площадка)</p> <p><i>День:</i> Конкурс архитекторов (КТД)</p>	<p style="text-align: center;">День 6</p> <p>Миссия «ДЕРЗАЙ И ОТКРЫВАЙ!» и «НАЙДИ ПРИЗВАНИЕ!»</p> <p><i>Утро:</i> Экономическая игра «В мире бизнеса»</p> <p><i>День:</i> Космическая гонка «Вперёд, к звёздам!»</p>
<p style="text-align: center;">День 7</p> <p>Миссия «СОЗДАВАЙ И ВДОХНОВЛЯЙ!»</p> <p><i>Утро:</i> Квиз «Кинохиты»</p> <p><i>День:</i> Мастер-класс «Коллективная картина»</p>	<p style="text-align: center;">День 8</p> <p>Миссия «БЛАГО ТВОРИ!»</p> <p><i>Утро:</i> Интерактивное занятие «Кто такой волонтер?», Мастер-класс «Правила организаторской работы»</p> <p><i>День:</i> Конкурс проектов «Благо твори!»</p>	<p style="text-align: center;">День 9</p> <p>Миссия «БУДЬ С РОССИЕЙ!»</p> <p><i>Утро:</i> ПЧП «О главном», акция «Письмо другу», классная встреча</p> <p><i>День:</i> Ярмарка «Многообразие в единстве», концерт «Россия – мой дом»</p>
<p style="text-align: center;">День 10</p> <p>Миссия «РАССКАЖИ О ГЛАВНОМ!»</p> <p><i>Утро:</i> Занятие «Медиаграмотность – это круто!»</p> <p><i>День:</i> Конкурс буктрейлеров «Читай! Думай! Твори!»</p>	<p style="text-align: center;">День 11</p> <p>Миссия «ОТКРЫВАЙ СТРАНУ!» и «БЕРЕГИ ПЛАНЕТУ!»</p> <p><i>Утро:</i> Фотокросс «Открывай страну», Экологическая тропа</p> <p><i>День:</i> Фестиваль народных игр</p>	<p style="text-align: center;">День 12</p> <p>Миссия «УЧИТЬСЯ И ПОЗНАВАЙ!»</p> <p><i>Утро:</i> Малая форма работы «Король Артур и рыцари круглого стола»</p> <p><i>День:</i> Ярмарка «Немного об истории России»</p>
<p style="text-align: center;">День 13</p> <p>Миссия «СЛУЖИ ОТЕЧЕСТВУ!»</p> <p><i>Утро:</i> Интеллектуальная игра «Морской бой»</p> <p><i>День:</i> Игра на местности «Юные разведчики»</p>	<p style="text-align: center;">День 14</p> <p>Миссия «ДО СКОРЫХ ВСТРЕЧ!»</p> <p><i>Утро:</i> КТД «День сюрпризов»</p> <p><i>День:</i> Конкурс «Лидер», линейка закрытия смены</p>	

Описание событий по периодам смены

Описание событий 1-го этапа смены

Организационный период

Создание эмоционального настроя на активную жизнь и созидательную деятельность в смене, знакомство участников смены с Движением Первых, миссией и ценностями Движения, расширение представлений участников смены о деятельности и федеральных проектах Движения, знакомство с моделью смены и возможностями для самореализации и саморазвития в команде.

Время	Событие	Краткая аннотация
ПЕРВЫЙ ДЕНЬ СМЕНЫ. МИССИЯ «ЗНАКОМЬСЯ С ЛАГЕРЕМ!»		
9:00	Выбор дежурного командира, выбор приветствия отряда	
9:15-9:30	Зарядка	
9:30-10:30	Завтрак, УИСО	
10:40–11:20	Творческие игры-задания для знакомства и взаимодействия «Первые впечатления»	Серия игр позволяющих организовать знакомство в отряде, содействуют коллективному образованию.
11:20–12:00	Хозяйственный сбор в отряде	Хозяйственный сбор это встреча участников, где им предъявляются обязательные бытовые требования.
12:00-12:30	Отрядная работа организационного периода	Выбор названия отряда, девиза, символики отряда, начало оформления отрядного уголка
12:30-13:30	ОБЕД	
13:30–14:15	Маршрутная игра по лагерю «Первые открытия»	Маршрутная игра проводится на территории школы, населенного пункта и знакомит ребят с границами, традициями, обычаями.
14:15–14:30	Рефлексия	Подведение итогов дня
ВТОРОЙ ДЕНЬ СМЕНЫ. МИССИЯ «ОТКРЫВАЙ СМЕНУ!»		
9:00	Выбор дежурного командира, повторение названия и речевки в тему дня	
9:15-9:30	Зарядка	
9:30-10:30	Завтрак	
10:30-10:50	УИСО	
11:00-11:30	Доброе дело Первых	Традиция ежедневной реализации социально полезных инициатив.
11:30 – 12:00	Творческие игры-задания для знакомства и взаимодействия «Первые впечатления»	Серия игр позволяющих организовать знакомство в отряде, содействуют коллективному образованию
12:00-12:30	Занятие в рамках образовательной программы «Что нужно, чтобы стать Первым?»	Ежедневно вожатые проводят занятия в рамках программы обучения «Что нужно, чтобы стать Первым?» Занятия посвящены развитию навыков к синтезу информации, коммуникативных способностей, навыков командной работы, таймменеджмента и т.п. Soft-skill дня: креативное мышление
12:30-13:30	ОБЕД	
13:45–14:20	Концерт открытия смены «Головоломка»	Работа отряда с вожатыми по написанию сценария, подбору реквизита и материалов для выступления.
14:20–14:30	Рефлексия	Подведение итогов дня

ТРЕТИЙ ДЕНЬ СМЕНЫ. ДЕНЬ ПЕРВЫХ		
9:00	Выбор дежурного командира, повторение названия и речевки в тему дня	
9:15-9:30	Зарядка	
9:30-10:30	Завтрак	
10:30-10:50	Торжественная линейка Первых	Торжественное построение участников смены, на котором формируется установка на эффективное участие каждого ребенка в событиях «Быть в Движении», знакомство с программой дня.
10:50–11:30	Класснаявстреча	Диалог с председателем Совета регионального отделения Общероссийского общественно-государственного движения детей и молодежи «Движение Первых».
11:30–12:30	Коллективное творческое дело «Быть в Движении»	Творческие визитки отрядов/команд, визуализирующие основные направления деятельности «Движение Первых».
12:30-13:30	ОБЕД	
13:45–14:15	Посвящение в Первые	Общелагерный сбор, на котором презентуются ценности и миссия «Движение Первых».
14:20–14:30	Рефлексия	Подведение итогов дня

Описание событий 2-го этапа смены

Основной период. Знакомство участников смены с направлениями деятельности Движения; получение детьми опыта организации деятельности, который они смогут реализовать в своем первичном отделении; организация коллективного взаимодействия; сплочение отряда; создание благоприятного психологического климата в отряде; создание условий для самореализации каждого ребенка.

9:00	Выбор дежурного командира, повторение названия и речевки в тему дня	
9:15-9:30	Зарядка	
9:30-10:30	Завтрак	
10:30–10:50	Утреннийорганизационныйсбор	Утренний сбор отряда – ежедневная традиция.
10:50–11:20	Занятие в рамках обучающего курса «Что нужно, чтобы стать Первым?»	Занятия в рамках программы обучения«Что нужно, чтобы стать Первым?»Занятия посвящены развитию навыков к синтезу информации, коммуникативных способностей, навыков командной работы, таймменеджмента и т.п. Soft-skill дня: коммуникативные навыки
11:30–12:30	Верёвочныйкурс	Конкурс «Веревочный курс» состоит из восьми этапов, последовательность прохождения которых отражена в маршрутном листе. Команда может переходить от этапа к этапу, когда посчитает это нужным, независимо от того, пройден ли он. Испытания направлены на формирование навыков работы в команде.
12:30-13:30	ОБЕД	
13.30-14.15	Творческие игры-задания для знакомства и взаимодействия «Первые впечатления»	Серия игр позволяющих организовать знакомство в отряде, содействуютколлектив образованию
14:15–14:30	Рефлексия	Подведение итогов дня

ПЯТЫЙ ДЕНЬ СМЕНЫ. МИССИЯ «УМЕЙ ДРУЖИТЬ!»		
9:00	Выбор дежурного командира, повторение названия и речевки в тему дня	
9:15-9:30	Зарядка	
9:30-10:40	Завтрак, УИСО	
10:50 – 11:20	ДоброделоПервых	Традиция ежедневной реализации социально полезных инициатив.
11:20 – 12:00	Занятие в рамках обучающего курса «Что нужно, чтобы стать Первым?»	Занятия в рамках программы обучения «Что нужно, чтобы стать Первым?» Занятия посвящены развитию навыков к синтезу информации, коммуникативных способностей, навыков командной работы, таймменеджмента и т.п. Soft-skill дня: умение решать конфликты
12:00– 12:30	Дискуссионная площадка «Клубдипломатов»	Одними из важных умений настоящего дипломата являются умения договариваться, вести диалог и участвовать в дискуссии. Ребятапостепенно обучаются дискуссионным формам взаимодействия.
12:30-13:30	ОБЕД	
13:45– 14:15	КТД Конкурсархитекторов	«Конкурс архитекторов» – это не совсем конкурс, а, скорее всего, со-бытие или коллективное творческое дело. Идея этого дела принадлежит педагогическому отряду «Товарищ» Костромского областного лагеря актива молодёжи имени А.Н. Лутошкина «Комсорг». Оно позволяет детям и подросткам задуматься о вечных человеческих ценностях, правилах нравственности, о важности сотрудничества, создать условия для формирования и развития их ценностных ориентаций. Под ценностными ориентациями мы понимаем отражение в сознании человека ценностей, признаваемых им в качестве стратегических жизненных целей и общих мировоззренческих ориентиров. Дети в процессе события учатся размышлять и договариваться, думать не только о себе, но и о другом человеке.
14:15–14:30	Рефлексия	Подведение итогов дня
ШЕСТОЙ ДЕНЬ СМЕНЫ. МИССИЯ «ДЕРЗАЙ И ОТКРЫВАЙ!» и «НАЙДИ ПРИЗВАНИЕ!»		
9:00	Выбор дежурного командира, повторение названия и речевки в тему дня	
9:15-9:30	Зарядка	
9:30-10:40	Завтрак, УИСО	
10:40 – 11:50	Подготовка к экономической игре	
11:50– 12:30	Экономическая игра «В мире бизнеса»	Деловая игра, в которой необходимо открывать свои компании по оказанию услуг или же по продаже какой-либо продукции, рекламировать и лицензировать товар, находить поставщиков и покупателей.
12:30-13:30	ОБЕД	

13:45–14:15	Космическая гонка «Вперёд к звёздам!»	Конструирование собственных космических кораблей из подручных материалов, прохождение тематической полосы препятствий.
14:15–14:30	Рефлексия	Подведение итогов дня
СЕДЬМОЙ ДЕНЬ СМЕНЫ. МИССИЯ «СОЗДАВАЙ И ВДОХНОВЛЯЙ!»		
9:00	Выбор дежурного командира, повторение названия и речевки в тему дня	
9:15-9:30	Зарядка	
9:30-10:40	Завтрак, УИСО	
10:45–11:15	Занятие в рамках обучающего курса «Что нужно, чтобы стать Первым?»	Занятия в рамках программы обучения «Что нужно, чтобы стать Первым?» Занятия посвящены развитию навыков к синтезу информации, коммуникативных способностей, навыков командной работы, таймменеджмента и т.п. Soft-skill дня: навык публичных выступлений
11:15–12:15	Квиз «Кинохиты»	Интеллектуальная игра в тематике мирового кинематографа. Все вопросы составлены по популярным фильмам и мультфильмам.
12:30-13:30	ОБЕД	
13:45–14:15	Мастер-класс «Коллективная картина»	Коллективное рисование картины пазла: отряд, разделённый на группы, совместно рисует одно изображение.
14:15–14:30	Рефлексия	Подведение итогов дня
ВОСЬМОЙ ДЕНЬ СМЕНЫ «БЛАГО ТВОРИ!»		
9:00	Выбор дежурного командира, повторение названия и речевки в тему дня	
9.15-9.30	Зарядка	
9.30-10.00	Завтрак	
10:00–10:15	УИСО	
10:30-11:30	Интерактивное занятие «Кто такой волонтер?»/подготовка проектов/акций на фестиваль	Знакомим детей и подростков с деятельностью волонтеров, с волонтерскими проектами Движения Первых.
11:30-12:00	Фестиваль проектов «БЛАГО ТВОРИ!»	Обучаем основам проектной деятельности, стимулируем создание волонтерских проектов/акций, в которых могут поучаствовать все участники смены
12:30-13:00	Обед	
13:00-14:00	Игры на свежем воздухе/выезды	
14:00-14:30	Уборка, уход домой	

ДЕВЯТЫЙ ДЕНЬ СМЕНЫ. «БУДЬ С РОССИЕЙ!»		
9:00	Выбор дежурного командира, повторение названия и речевки в тему дня	
9.15-9.30	Зарядка	
9.30-10.00	Завтрак	
10:00-10-20	Торжественная линейка «Это моя Россия»	Торжественное построение участников смены, на котором формируется установка на эффективное участие каждого ребенка в событиях «Быть с Россией», знакомство с программой дня.
10:30–11:00	Акция «Письмодругу»	Написание и обмен письмами участникам других профильных смен Движения Первых.
11:00-12:00	Подготовка к концерту, ярмарке	
12:00-13:00	Обед, Ярмарка «Многообразие в единстве»	На ярмарке отряды организуют работу станций, раскрывающих колорит национальных культур России.
13:00-14:00	Праздничная концертная программа «Россия – мой дом»	Праздничная концертная программа, включающая творческие номера участников смены патриотической направленности. Является значимым эмоциональным завершением дня.
14:00-14:30	Уборка, уход домой	
ДЕСЯТЫЙ ДЕНЬ СМЕНЫ. «РАССКАЖИ О ГЛАВНОМ!»		
9:00	Выбор дежурного командира, повторение названия и речевки в тему дня	
9.15-9.30	Зарядка	
9.30-10.00	Завтрак	
10:00–10:15	УИСО	Утренний сбор отряда – ежедневная традиция.
10:30–11:00	Занятие в рамках обучающего курса «Что нужно, чтобы стать Первым?»	Занятия в рамках программы обучения «Что нужно, чтобы стать Первым?» Занятия посвящены развитию навыков к синтезу информации, коммуникативных способностей, навыков командной работы, таймменеджмента и т.п. Soft-skill дня: внимание и концентрация
11:10–12:30	Конкурс буктрейлеров «Читай! Думай! Твори!»	Создание увлекательных буктрейлеров на основе прочитанных книг.
12:30-13:00	Обед	
13:00-14:30	Организация выставки, свободное время, уборка, уход домой	
ОДИНАДЦАТЫЙ ДЕНЬ СМЕНЫ. «ОТКРЫВАЙ СТРАНУ!» и «БЕРЕГИ ПЛАНЕТУ!»		
9:00	Выбор дежурного командира, повторение названия и речевки в тему дня	
9.15-9.30	Зарядка	
9.30-10.00	Завтрак	
10:00–10:15	УИСО	Утренний сбор отряда – ежедневная традиция.
10:30-11.00	Свободное время	
11:00-12:00	Фотокросс «Открывай страну»	Фотокросс – это соревнование фотографов, гонка с тематическими временными рамками.
12:00-13:00	Обед, подготовка к фестивалю	
13:00-14:00	Фестиваль народных игр	Большой праздник, где дети знакомят друг друга с народными играми, проводятся конкурсы.
14:00-14:30	Уборка, уход домой	

ДВЕНАДЦАТЫЙ ДЕНЬ СМЕНЫ. «УЧИСЬ И ПОЗНАВАЙ!»		
9:00	Выбор дежурного командира, повторение названия и речевки в тему дня	
9.15-9.30	Зарядка	
9.30-10.00	Завтрак	
10:00–10:15	УИСО	Утренний сбор отряда – ежедневная традиция.
10:30–11:10	Малая форма работы «Король Артур и рыцари круглого стола»	Разгадывание загадок и выполнение заданий от таинственного короля Артура и его рыцарей.
11:10-12:30	Подготовка к ярмарке	
12:30-13:00	Обед	
13:30-14:10	Ярмарка «Немного об истории России»	Ярмарочные гуляния по станциям, посвящённым событиям истории России; увлекательное и познавательное приключение по страницам истории страны.
14:10-14:30	Уборка, уход домой	
ТРИНАДЦАТЫЙ ДЕНЬ СМЕНЫ. «СЛУЖИ ОТЕЧЕСТВУ!»		
9:00	Выбор дежурного командира, повторение названия и речевки в тему дня	
9.15-9.30	Зарядка	
9.30-10.00	Завтрак	
10:00–10:15	УИСО	Утренний сбор отряда – ежедневная традиция.
10:30–11:30	Интеллектуальная игра «Морскойбой»	Через известную всем игру повторяем и закрепляем знания у детей по истории страны; воспитываем любовь к Родине. Прежде, чем сделать ход, отвечаем на вопрос.
12:00-13:00	Обед	
13:00-14:00	Игра наместности «Разведчики»	Предлагаем ребятам пройти ряд испытаний (своего рода посвящение), которые необходимы для того, чтобы стать разведчиком: проверить себя в смекалке, внимании, ловкости, прочности отношений в отряде. В итоге прохождения разведывательной операции ребята получают удостоверения и памятные шевроны.
14:00-14:30	Свободное время, уход домой	

Описание событий 3-го этапа смены.

Заключительный период

Анализ смены детьми и вожатыми; создания комфортных психологических условия для отъезда ребят; рефлексия и закрепление опыта организации деятельности, который они смогут реализовать в своем первичном отделении.

9:00	Выбор дежурного командира, повторение названия и речевки в тему дня	
9.15-9.30	Зарядка	
9.30-10.00	Завтрак	
10:00–10:15	УИСО	Утренний сбор отрядов – ежедневная традиция.
10:20–11:00	КТД «День сюрпризов»	КТД «День сюрпризов» – завершающее событие смены. Это возможность для участников сказать «спасибо» педагогам и ребятам, вспомнить лучшие моменты лагерной жизни.

11:00-12:00	Подготовка к КЗС	Торжественно-подведение итогов смены
12:00-12:30	Обед	
12:30-13:30	Концерт закрытия смены	
13:30-14:30	Свободное время, уборка, уход домой	
ПЯТНАДЦАТЫЙ ДЕНЬ «БУДЬТЕ ВМЕСТЕ!»		
9:00	Выбор дежурного командира, повторение названия и речевки в тему дня	
9.15-9.30	Зарядка	
9.30-10.00	Завтрак	
10.00-10.30	Линейка закрытия смены	
10:30-12:30	Игра на последствие + итоговые диагностики	Завершение смены, сбор обратной связи по смене
12:30-13:00	Обед	
13:00-14:00	Игры на улице	
14.00-14.30	Операция «Нас здесь не было» + игры на последствие в отрядах	